**Reflexión día 29 (Jueves 03 Junio) Día 4 semana 6**

Esta clase revisamos un ejemplo de prueba unitaria junto con el profesor y aclaró una serie de dudas que teníamos respectos a algunos elementos de la programación orientada a objetos, como detalles de diseño, por ejemplo, que en los constructores (método que me permite instanciar el objeto), es el único método que se escribe con mayúscula y tiene el mismo nombre que la clase que lo contiene, además de la sobrecarga de constructores; los constructores, java los identifica o diferencia a través del tipo de parámetro(String, int, boolean, etc o tipo clase) y cantidad que contiene dicho constructor, en caso de tener un constructor con un mismo tipo de parámetro y cantidad, java no sabrá diferenciar a que constructor está llamado para instanciar el objeto y nos dará un error.

También vimos la prueba unitaria a través de una interface, que también es ejecutable y debería funcionar el probar los diferentes métodos que pudiese contener dicha interface, con su respectivo controlador.